

GIBALNE IGRE

1. DAN - NOČ

ŠT. IGRALCEV: poljubno

PRIPOMOČKI: stol

Vodja igre z besedicama DAN in NOČ ukazuje igralcem. Ob besedi DAN morajo stati, ob besedi NOČ pa se morajo usesti na stol. Vodja lahko bega igralce tako, da sam počne ravno nasprotno od svojih ukazov.

2. RAVNOTEŽNA NALOGA

ŠT. IGRALCEV: poljubno

PRIPOMOČKI: žogice za namizni tenis, plastične žlice, ravnilo, klobučki ...

Otrok položi žogico na žlico in se tako sprehaja po prostoru. Lahko speljemo progo, ki jo mora otrok premagati, ne da bi mu žogica padla na tla. Lahko poskusimo tudi z ravnilom, ki ga nosijo navpično na dlani, s 'klobučkom', ki ga nosijo na glavi ...

3. KENGURU

ŠT. IGRALCEV: poljubno / pari

PRIPOMOČKI: rutke ali trakovi blaga

Igralcem zvežemo nogi nad gležnji. Označimo pot, ki jo mora 'kenguru' preskakati. Lahko pa več kengurujev naenkrat skače po poti. Zmaga tisti, ki je prvi na cilju.

4. PETELINJI BOJ

ŠT. IGRALCEV: pari

PRIPOMOČKI: /

Razdelimo se na pare. Otroci predstavljajo petelinčke. Lahko določimo različne oblike – oba čepita in se odrivata z nadlaktmi ali stojita le na eni nogi ... kdor prvi pade na tla, je poraženec.

5. OGLEDALO

ŠT. IGRALCEV: vsaj 2

PRIPOMOČKI: /

Otroka (ali otrok in starš) se obrneta drug proti drugemu. Eden od njiju izvaja različne gibe, drugi ga poskuša kar najhitreje in natančno posnemati, kot da je njegova slika v ogledalu. Vlogi zamenjata. Otroka, ki se gleda v ogledalu, spodbujamo k izražanju različnih razpoloženj.

6. KIPI

ŠT. IGRALCEV: poljubno 2,3...

PRIPOMOČKI: glasba

NAMEN: plesna igra

Otroci prosto plešejo ob dani glasbi. Ko nekdo ugasne glasbo, otroci naredijo kip. Tisti kip, ki se premakne, izpade. Otroci naj si izmišljajo različne kipe.

7. SKOK V DALJINO

ŠT. IGRALCEV: poljubno (lahko samo otrok in starš)

Otrok stoji na podlagi za vadbo ali pa kar na tleh. Označimo mesto odrida. Otrok sonožno skoči v daljino, dolžino skoka mu izmerimo. Če je sodelujočih več, tekmujejo, kdo bo skočil najdlje.